



REGLEMENT / RULES

Le « Games LEGENDS FESTIVAL » by Giga'Games

DIMANCHE 03 NOVEMBRE 2024. Palais des Sports Laura FLESSEL de Petit-Bourg

Article 1. Présentation de l'événement Guadeloupe biggest COD Warzone Tournament

« Le Games LEGENDS FESTIVAL » by Giga'Games **catégorie CALL OF DUTY WARZONE Résurgence en solo**, est un tournoi de jeux vidéo où les joueurs / joueuses participant(e)s jouent en solo contre d'autres sur le jeu CALL OF DUTY WARZONE dans le cadre d'une compétition.

Article 2. Acceptation du Règlement

En vous inscrivant et en participant au Tournoi, vous acceptez sans réserve l'ensemble des stipulations du présent Règlement correspondant au tournoi pour lequel vous vous inscrivez. Lors du Tournoi, après 3 appels, le joueur non présent dans l'arène de tournoi est disqualifié.

Article 2. B Les Arbitres

Les arbitres sont présents pour le bon déroulé de la compétition, appeler les joueurs, régler les problèmes et prendre des décisions impartiales. Ils sont également aptes à répondre aux questions des participants. Lors d'un litige exceptionnel (non couvert dans ce règlement), le mot d'un arbitre est final et la décision devra être suivie par les joueurs.

Article 3. Conditions d'éligibilité

La participation au Tournoi est ouverte à toute personne physique résidant dans l'archipel de Guadeloupe, de visite, ou en vacance en Guadeloupe durant la période de l'évènement (**dimanche 03 novembre 2024**). Le/La Participant(e) est la personne physique remplissant les conditions d'éligibilité et dont l'inscription a été validée par l'Organisateur du Tournoi.

- **Âge minimum pour participer** : les Participants doivent avoir au moins 16 ans à la date de début du Tournoi

- **Plateforme du Jeu** : Console PlayStation 4 , PlayStation 5 , XBOX Series S/X . Chaque joueur/euse inscrit(e) au Tournoi Call of Duty WARZONE, devra se munir de sa manette et sa console PS4 ou PS5 ou XBOX Series S/X, cables, avec le jeu et son compte Activision fonctionnels. L'organisation mettra à disposition de chacun(e) un écran Gaming 1ms, cable rj45 et réseau Fibre.

Pour valider leur participation au Tournoi, les Participants mineurs doivent envoyer une autorisation parentale signée par les représentants légaux + copie pièce d'identité du/de la responsable légal, à l'Organisateur par email (verifggic@gmail.com)

Article 4. Type de Tournoi et paramètre de jeu :

Durée du tournoi :

- Vous disposerez de 3h de jeux pour faire le meilleur score face à vos adversaires
- Vous pouvez démarrer une partie 1 minute avant le temps imparti.

Type de tournoi :

- Résurgence en solo (minimum 35 joueurs pour commencer la partie)

Format du tournoi :

- Le tournoi se déroulera sur ps4/ps5 et Xbox séries S/X « **console tiré du sac** » chaque joueur/euse inscrit(e) au Tournoi Call of Duty WARZONE, devra se munir de sa manette et sa console PS4 ou PS5 ou XBOX Series S/X, cables, avec le jeu et son compte Activision fonctionnels. **L'organisation mettra à disposition de chacun(e) un écran Gaming 1ms, cable rj45 et réseau Fibre.**

Maps

- Rebirth island et/ou Vondel

Armes :

- Toutes les armes sont autorisées

Système de points :

- 1 élimination = 1 pt
- 1^{ère} place = 20 pts
- 2^{ème} place = 15 pts
- 3^{ème} place = 10 pts
- 4^{ème} place = 7 pts
- 5^{ème} place = 2 pts

Triche :

- Toutes personnes qui sont susceptible de triche seront disqualifié
- Tout système ou logiciel de triche est strictement interdit

Données nécessaires pour la prise des scores :

- Une photo de votre écran (avec filigrane date et horaire) sera nécessaire à la fin de chaque partie pour enregistrer les scores par l'arbitre

Article 5, Récompenses et cadeaux :

L'ensemble des joueurs /euses inscrits dès le début de la compétition , leur seront offert un petit cadeau par l'équipe de Giga'Games .

Pour le TOP 5 :

- 1^{ier(e)} : 300 (euros) cash prizes + 1 cadeau + 1 Trophée + 1 médailles en or**
- 2^{ième} : 180 (euros) cash prizes + 1 médaille en argent**
- 3^{ième} : 120 (euros) cash prizes + 1 médaille de bronze**
- 4^{ième} : 1 Cadeau surprise**
- 5^{ième} : 1 Cadeau surprise**